

Liebe Kursleiterinnen und Kursleiter,

wir möchten Ihnen die Möglichkeit geben, die Kopiervorlagen aus dem Lehrerhandbuch zu *Netzwerk neu A1* auch in Ihrem Onlineunterricht anzubieten und ihn damit abwechslungsreicher zu gestalten.

In den folgenden Übersichten möchten wir Ihnen darstellen, wie Sie die umgearbeiteten Kopiervorlagen am besten im Onlineunterricht einsetzen können.

Übersicht nach Kopiervorlagen-Typ

Art der Kopiervorlage	Information zum Ablauf	Kapitel und Aufgabe
beschreibbare pdf-Dateien oder pdf-Dateien zum Ausdrucken (z. B. für die Plattformen)	Die Kopiervorlage steht Ihnen als beschreibbare pdf-Datei zur Verfügung. Bitten Sie die Kursteilnehmenden, sich die Datei herunterzuladen und direkt auf ihrem Computer zu bearbeiten. Natürlich besteht auch immer die Möglichkeit, sich die Kopiervorlage auszudrucken und handschriftlich auszufüllen.	K1, A1a–b K2, A3b K2, Ü7d (Nutzen Sie für Aufgabe 2a die Möglichkeit, in die virtuelle Tafel die Ziffern und Wörter in einzelnen Textfeldern einzufügen. Die TN verbinden dann durch Ziehen mit der Maus.) K3, A7c (Aufgabe 1) Plattform 1 K4, A7b K5, A5 K6, A4a K6, A14a Plattform 2, A1 (je ein PDF für Team A und B) K7, A2d K8, A5c–d Plattform 3 K11, A5b (Die TN verbinden mit dem Stift aus der Werkzeugleiste im pdf.) K12, A1b K12, A6a–b (Über https://www.digital-postcard.ch/ecards/schweiz/28/ kann man die Postkarte digital verschicken.)
Wechselspiele	Bei den Wechselspielen stehen Ihnen zwei unterschiedliche, beschreibbare pdf-Dateien zur Verfügung, jeweils die A- und die B-Version, die sich gegenseitig ergänzen. Teilen Sie die Kursteilnehmenden in Paare ein	K3, Ü8e K5, A7a K7, A6b K10, A8b K11, A2b (gleiche Version für beide Spieler/innen)

	und machen Sie deutlich, dass sich in jeder Gruppe eine/r die A-Version und der/die andere, die B-Version herunterladen soll. Die TN können die Aktivität dann zu zweit genau wie im Präsenzunterricht durchführen. Bei der Aktivität „Wörter versenken“ bekommen beide Partner/innen dieselbe Kopiervorlage.	
Rollenspiele/ Rollenkarten	Hier steht Ihnen jede einzelne Rollenkarte als jpg-Datei mit einer Nummer versehen zur Verfügung, um sie einfacher an die Kursteilnehmenden verteilen zu können. Sagen Sie jeder/jedem, welche Nummer er/sie sich herunterladen soll oder stellen Sie jeder/jedem die entsprechende Rollenkarten in den Chat. Mit dieser Information können die Rollenspiele dann in Gruppen- oder Partnerarbeit stattfinden.	K1, A5a–b K8, A11 K9, A3d
Alternativen zur Kopiervorlage	Teilen Sie Ihren Bildschirm mit den TN. Als Würfelalternative können Sie z. B. einen Online-Würfel benutzen. Die TN wählen eine Farbe und markieren damit, wo ihre „Spielfigur“ gerade steht. Die vorherige Position wird mit dem virtuellen Radiergummi wegradiert.	K3, A7c (Aufgabe 2) K10, A9b https://www.online-würfel.de/
	Teilen Sie Ihren Bildschirm mit den TN. Stellen Sie den Online-Würfel auf 12 Seiten ein. Würfeln Sie mit zwei Würfeln. Ein/e TN bildet mit dem jeweiligen Verb und dem jeweiligen Nomen einen Satz. Es dürfen auch Quatsch-Sätze entstehen.	K4, A3d https://www.online-würfel.de/
	Erstellen Sie unter diesem Link ein eigenes Domino und lassen Sie es die TN spielen.	K9, A6 www.learningapps.org
	Als Alternative können Sie die Verbeile in einzelne Textfelder auf die virtuelle Tafel schreiben. Lassen Sie die TN sie dann durch Ziehen mit der Maus zuordnen.	K11, A5b

Teilen Sie die TN in zwei Gruppen ein. Schicken Sie einer/einem TN aus Gruppe A ein Oberthema oder seien Sie selbst der/die Spielleiter/in. Der/Die Spielleiter/in liest das Oberthema vor oder schreibt es in den Chat. Die TN aus Gruppe B haben eine Minute Zeit, passende Wörter in den Chat zu schreiben. Nutzen Sie zum Stoppen der Zeit eine Online-Stoppuhr. Der/Die Spielleiter/in verfolgt den Chat aufmerksam und notiert, welche Begriffe der Outburst-Karte genannt wurden. Für jeden genannten Begriff erhält die Gruppe einen Punkt. Der/Die Spielleiter/in liest den TN auch die Begriffe vor, die nicht gefunden wurden. Danach bekommt Gruppe B ein Oberthema und Gruppe A passende Wörter nennen usw. Die Gruppe mit den meisten Punkten gewinnt.

Plattform 4

<http://stoppuhr-online.chronme.com/>

Übersicht nach Kapitel

Kapitel, Aufgabe	Inhalt	Art der Kopiervorlage
K1, A1a–b	Internationale Wörter zuordnen und übersetzen	beschreibbare pdf-Datei
K1, A5a–b	Rollenspiel: Vorstellen	Rollenspiele/Rollenkarten
K2, A3b	Verben und Personalpronomen	beschreibbare pdf-Datei
K2, Ü7d	Zahlen	beschreibbare pdf-Datei Nutzen Sie für Aufgabe 2a die Möglichkeit, in die virtuelle Tafel die Ziffern und Wörter in einzelnen Textfeldern einzufügen. Die TN verbinden dann durch Ziehen mit der Maus.
K3, A7c	Unregelmäßige Verben mit Vokalwechsel	beschreibbare pdf-Datei für Aufgabe 1 Alternative für Aufgabe 2: Teilen Sie Ihren Bildschirm mit den TN. Als Würfelalternative können Sie z. B. einen Online-Würfel (https://www.online-würfel.de/) benutzen. Die TN wählen eine Farbe und markieren damit, wo ihre „Spielfigur“ gerade steht. Die vorherige Position wird mit dem virtuellen Radiergummi wegradiert.
K3, Ü8e	Wechselspiel: Wegbeschreibung	Wechselspiel
Plattform 1	Expertenblatt: Lösungen	pdf-Datei (evtl. zum Ausdrucken)
K4, A3d	Akkusativ üben	Teilen Sie Ihren Bildschirm mit den TN. Stellen Sie den Online-Würfel (https://www.online-würfel.de/) auf 12 Seiten ein. Würfeln Sie mit zwei Würfeln. Ein/e TN bildet mit dem jeweiligen Verb und dem jeweiligen Nomen einen Satz. Es dürfen auch Quatsch-Sätze entstehen.
K4, A7b	Rund ums Einkaufen	beschreibbare pdf-Datei
K5, A5	Uhrzeiten	beschreibbare pdf-Datei
K5, A7a	Wechselspiel: Familie und Termine	Wechselspiel
K6, A4a	Feiertage und Feste in Dach	beschreibbare pdf-Datei
K6, A14a	Kneipen & Co in D-A-CH	beschreibbare pdf-Datei
Plattform 2	Expertenblatt: Lösungen	beschreibbare pdf-Datei, je eine für Team A und B (evtl. zum Ausdrucken)
K7, A2d	Checkliste für die Schreibkonferenz	beschreibbare pdf-Datei

K7, A6b	Wechselspiel: Mittags im Büro	Wechselspiel
K8, A5c–d	Die Sportübung	beschreibbare pdf-Datei
K8, A11	Rollenspiel: Schmerzen	Rollenspiele/Rollenkarten
K9, A3d	Rollenspiel: Wohnungssuche	Rollenspiele/Rollenkarten
K9, A6	Domino: Wechselpräpositionen	Erstellen Sie ein eigenes Domino unter www.learningapps.org und lassen Sie es die TN spielen.
Plattform 3	Expertenblatt: Lösungen	pdf-Datei (evtl. zum Ausdrucken)
K10, A8b	Wechselspiel: Verben im Perfekt	Wechselspiel
K10, A9b	Perfektspiel	Teilen Sie Ihren Bildschirm mit den TN. Als Würfelalternative können Sie z. B. einen Online-Würfel (https://www.online-würfel.de/) benutzen. Die TN wählen eine Farbe und markieren damit, wo ihre „Spielfigur“ gerade steht. Die vorherige Position wird mit dem virtuellen Radiergummi wegradiert.
K11, A2b	Spiel: Wörter versenken	Wechselspiel; gleiche Version für beide Spieler/innen
K11, A5b	Trennbare Verben	beschreibbare pdf-Datei Alternative: Sie können die Verbteile in einzelne Textfelder auf die virtuelle Tafel schreiben. Lassen Sie die TN sie dann durch Ziehen mit der Maus zuordnen.
K12, A1b	Paare finden	beschreibbare pdf-Datei
K12, A6a–b	Projekt: Eine Postkarte aus dem Urlaub schreiben	beschreibbare pdf-Datei; die TN können die Postkarte auch digital verschicken über https://www.digital-postcard.ch/ecards/schweiz/28/
Plattform 4	Spiel: Outburst	Teilen Sie die TN in zwei Gruppen ein. Schicken Sie einer/einem TN aus Gruppe A ein Oberthema oder seien Sie selbst der/die Spielleiter/in. Der/Die Spielleiter/in liest das Oberthema vor oder schreibt es in den Chat. Die TN aus Gruppe B haben eine Minute Zeit, passende Wörter in den Chat zu schreiben. Nutzen Sie zum Stoppen der Zeit eine Online-Stoppuhr z. B. http://stoppuhr-online.chronme.com/ . Der/Die Spielleiter/in verfolgt den Chat aufmerksam und notiert,

welche Begriffe der Outburst-Karte genannt wurden. Für jeden genannten Begriff erhält die Gruppe einen Punkt. Der/Die Spielleiter/in liest den TN auch die Begriffe vor, die nicht gefunden wurden. Danach bekommt Gruppe B ein Oberthema und Gruppe A passende Wörter nennen usw. Die Gruppe mit den meisten Punkten gewinnt.